

SAMS-Score Fehlervermeidung!



1. Hochladen von SAMS-Score:

Die Spiele müssen vor Beginn online heruntergeladen werden.
Dies kann direkt in der Sporthalle (W-LAN) geschehen oder auch schon vorab zu Hause.

Bitte die jeweiligen Spiele so zeitnah wie möglich vor dem Spielbeginn laden. Damit ist gewährleistet, dass nur wenige Ergänzungen für das jeweilige Spiel vorgenommen werden müssen. Einige Vereine wollten Spiele schon drei Wochen im Voraus laden. Das macht überhaupt keinen Sinn, da so alle Änderungen an der Mannschaftsliste zwischen dem Laden des Spiels und dem Spielbeginn manuell nachgetragen werden müssen.

Zum Laden von Spielen in SAMS Score geht ihr wie folgt vor:

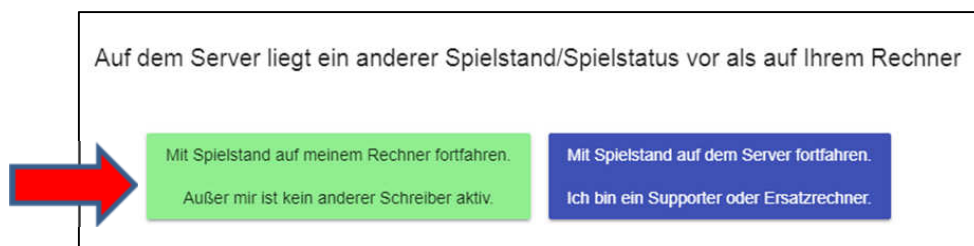
Login in das SAMS der beiden badischen Verbände (<https://www.volleyball-baden.de/ma>) -> Laden des jeweiligen Spiels in SAMS Score (Funktion wird allen Vereins- und Mannschaftsfunktionären nach dem Login auf der Startseite im Mitgliederbereich angezeigt).

Wichtig: Bitte beachtet, dass bei mehreren Spielen hintereinander (Zweier- oder Dreierspieltag) die einzelnen Spiele in unterschiedlichen Registern/Tabs im Browser geladen werden müssen!

Außerdem empfehlen wir euch in den ersten Spielen, jeweils nach dem Spiel den Spielberichtsbogen aus SAMS Score entweder als PDF zu speichern oder einen Screenshot davon zu machen und diesen zu speichern.

2. Speichern, Fortführen und Finalisieren des Spielberichtes

Wenn das Spiel offline aufgerufen und bearbeitet wird, erscheinen immer mal wieder folgende Felder (blau und grün) auf dem Display! **Dabei gilt: Immer das grüne Feld anklicken**



Bei Klick auf das blaue Feld kann es passieren, dass alle Daten verschwinden.
Dieses Feld darf ausschließlich von den Supportern benutzt werden.

Finalisierung des Spiels

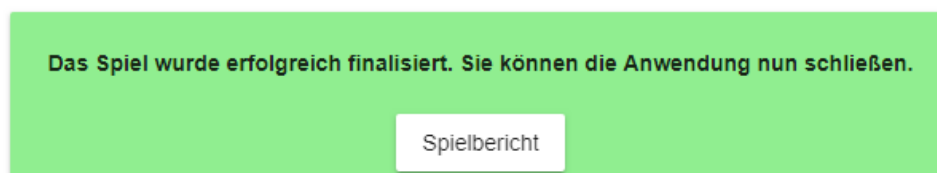
Wenn die Teams und das Schiedsgericht den Spielbericht mit ihren Mannschafts-Pins bestätigt haben, erscheint bei einer Offline-Bearbeitung ein rotes Feld mit dem Vermerk, das man nicht mit dem Server verbunden ist.

Jetzt gibt es folgende Möglichkeiten:

1. Man stellt per W-LAN eine Internet-Verbindung her, somit wird das Spiel sofort finalisiert und hochgeladen
2. Man stellt erst zuhause eine Internetverbindung her. Dafür läßt man die Browser-Tabs einfach offen, das Tablett/Notebook kann aber ausgeschaltet werden. Die Offline-Daten werden im Browser gespeichert. Zuhause Tablet anschalten, BrowerTab aufrufen und online gehen. Sobald eine Internetverbindung besteht, wird das Spiel automatisch finalisiert.

Auch jetzt gilt: Immer das grüne Feld anklicken

Wenn folgende Meldung kommt, hat alles geklappt:



3. Zeit für Spielbeginn (2. + 3. Spiel) einstellen!

Wenn die Spiele im Vorfeld hochgeladen und dann offline bearbeitet werden, ist zunächst mal für jedes Spiel die Uhrzeit aus dem Spielplan (z.B. 15.00 Uhr) voreingestellt. Die Startzeit des zweiten bzw. dritten Spiels muß also im entsprechenden Feld bei der Maske der „Spielvorbereitung“ manuell abgeändert werden.



SAMS Score Testliga ➤ Bestätigen

*benötigt
Zuschauerzahl *
1

*benötigt
Startzeit des Spiels *
20.10.2018 17:40

1. Schiedsrichter Mustermann, Max
*benötigt

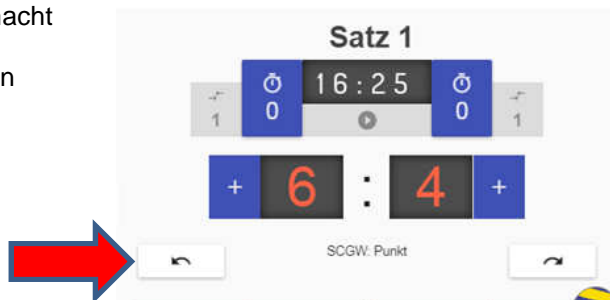
4. Pausen zwischen den Spielen

Als Startzeit für die 30 oder 45 Minütige Pause zwischen den Spielen gilt der Zeitpunkt der Spielfinalisierung! Notiert euch diese Zeit einfach auf einem Blatt Papier oder spricht gleich mit den nachfolgenden Teams die Anfangszeit des nächsten Spiels ab!

5. Korrekturen bei falscher Eingabe!

Um Aktionen im SAMS-Score rückgängig zu machen, bitte NIE die „Zurück-Funktion“ des Browsers benutzen!

Wenn während des Spiels aus Versehen ein falscher Eintrag gemacht wurde, dann können die Eingaben mit dem „Zurück-Button“ (unterhalb des Spielstandes) komplett rückgängig gemacht werden (z.B. Punkte in Verbindung mit Seitenwechsel)



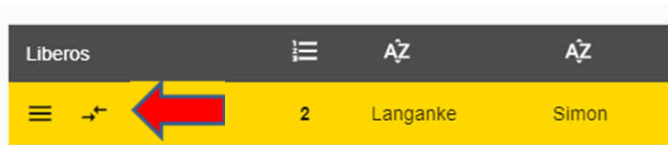
Wenn nur der Spielstand korrigiert werden muß, dann ist dies über den Button „Manuelle Änderungen“ (unterhalb des Spielfeldes) möglich!



6. Fehlerhafte Aktion bei Liberoaustausch

Es kommt immer wieder vor, dass ein Libero nicht für den üblichen Spieler auf das Feld kommt oder auch mal eine Runde aussetzt. Falls ihr in diesem Fall den Liberoaustausch falsch festgehalten habt, könnt ihr den Libero auch immer über den Doppelpfeil wieder aus dem Feld holen. Allerdings muß immer erst ein Spielzug gewartet werden, ehe er dann wieder auf eine andere Position gesetzt werden kann.

Oder: Ihr geht wie oben beschrieben auf den „Zurück-Button“ und korrigiert!



7. Neuer Spielkapitän

Ist der Mannschaftskapitän nicht auf dem Spielfeld, wird kein anderer Spieler als Spielkapitän in SAMS Score erfasst. Die Benennung gegenüber dem Schiedsgericht findet natürlich weiterhin statt!

8. Kontrolle der Schiedsrichter-Lizenzen

Die spielenden Teams sind nach wie vor dazu angehalten, die Schiri-Lizenzen zu prüfen. Der entsprechende Eintrag muß **unbedingt vor der Finalisierung** des Spiels über den Button „Bemerkungen“ stattfinden, sonst kann das Feld nicht mehr aufgerufen werden.



9. Wenn SAMS nicht funktioniert!

Sollte es aus technischen oder sonstigen Gründen nicht möglich sein, die Erfassung des Spiels mit SAMS Score durchzuführen, bitte einen konventionellen Spielberichtsbogen (oder den auf der Homepage veröffentlichten Alternativbogen) verwenden und nur das Ergebnis wie bisher in SAMS erfassen.

In diesem Fall ist der ausgefüllte Spielberichtsbogen zusammen mit den ausgedruckten Mannschaftslisten per Post an den Staffelleiter zu übersenden.

10. Abschließend zur Technik:

Bitte beachten, dass die notwendige Technik (Tablet/Notebook, Strom, etc.) immer durch die jeweilige Heimmannschaft zu stellen ist. Es werden keine speziellen Anforderungen an die Geräte gerichtet. Wichtig ist lediglich, dass bei Tablets nur die Betriebssysteme IOS (Apple) und Android unterstützt werden. Bei Notebooks/PC's setzen wir Windows10 voraus. Bei den Tablets liegen technisch zwar keine Vorgaben hinsichtlich der Größe vor, es empfiehlt sich jedoch nur Tablets ab einer Größe von 10 Zoll und größer einzusetzen, da ansonsten die Bedienung erschwert wird (Scrollen, etc.). Als Browser unterstützen wir jeweils die aktuellen Versionen des Google Chrome. Bei anderen Browsern kann es sein, dass die Anwendung störungsfrei läuft, wir garantieren dies allerdings nicht

Für diejenigen, die nochmal üben wollen, hier der Link für den Aufruf des Testspiels:
http://www.vbl-wiki.de/wiki/SAMS_Score

**Bitte bei Problemen nach dem Spieltag Rückmeldung an: [Andrea Greguric \(info@sbvv-online.de\)](mailto:info@sbvv-online.de)
oder: [Dirk Röttgen \(it-beauftragter@sbvv-online.de\)](mailto:it-beauftragter@sbvv-online.de)**